

Link do produktu: <https://sklep.m-nails.pl/gellaxy-ge299-voayge-voyage-10-ml-p-6890.html>



Gellaxy GE299 voayge voyage 10 ml

Cena	44,00 zł
Dostępność	Dostępny od ręki - pojedyncze sztuki
Numer katalogowy	GXD299
Producent	PB NAILS

Opis produktu

Lakiery hybrydowe PB Nails Gellaxy łączą w sobie najlepsze właściwości żeli i lakierów do paznokci.

Odporność na uszkodzenia i mocna pigmentacja zapewnią trwałą manicure.

Dzięki temu możesz uzyskać piękny kolor, który utrzyma się na paznokciach nawet 6 tygodni.

Produkt posiada średnio gęstą konsystencję, co zapewnia łatwą i szybką aplikację bez smug.

Eleganckie opakowania przedstawiają barwę lakieru, dzięki czemu z łatwością odnajdziesz odpowiedni kolor.

Wybierz niepowtarzalny kolor spośród tęczy barw i ciesz się spektakularną stylizacją!

Nazwa: GE299 voyage voyage 10 ml

Kolekcja: Hot&Cold

Grupa kolorów: turkusy

Poziom krycia: 100%

Metoda rozmywana (Flow): Tak

Dostępne pojemności: 5, 10 ml

Czas utwardzania: UV- 2 min, CCFL: LED; Dual Led - 30 sec - 1 min.

Sposób użycia:

1. Przygotuj paznokcie do stylizacji (opracowanie skórek, matowienie płytki paznokcia).
2. Zastosuj preparat odtłuszczający PB Nails Gellaxy Dehydrator lub Nail Prep. Następnie nałóż cienką warstwę PB Nails Ultrabond Primer i odczekaj 1-2 minuty.
3. Nałóż cienką warstwę jednego z produktów podkładowych PB Nails Gellaxy (produkt utwardzaj w lampie UV - 2 min, w lampie LED/CCFL - 30 sec)*.
4. Nałóż pierwszą warstwę wybranego koloru PB Nails Gellaxy (produkt utwardzaj w lampie UV - 2 min, w lampie LED/CCFL - 30 sec)*.
5. Nałóż drugą warstwę wybranego koloru PB Nails Gellaxy (produkt utwardzaj w lampie UV - 2 min, w lampie LED/CCFL - 30 sec)*.
6. W celu nabłyszczania pokryj wybranym lakierem nawierzchniowym PB Nails Gellaxy (produkt utwardzaj w lampie UV - 2 min, w lampie

LED/CCFL - 30 sec)*.

* pamiętaj o zabezpieczeniu wolnego brzegu kolorem Gellaxy

Wskazówka: Do ściągania lakieru hybrydowego PB Gellaxy używamy PB Gellaxy Remover lub usuwamy za pomocą frezu Delicate Ceramic Bit.